1. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare **esaurientemente** la risposta. **Il formato dei messaggi di una risposta http prevede quattro parti:**
   * Riga di stato, righe di intestazione, riga vuota e corpo.
   * Riga di stato, righe di risposta, riga vuota e corpo.
   * Riga di stato, righe di intestazione, riga di risposta e corpo.
   * Riga di stato, righe di intestazione, riga vuota e riga di risposta.
2. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare **esaurientemente** la risposta. **Il protocollo TCP**
   * non prevede mai una fase di hadshaking.
   * prevede a volte, in dipendenza del tipo di servizio da implementare, una fase di hadshaking.
   * prevede sempre una fase di hadshaking, che a sua volta non è prevista nel protocollo UDP.
   * prevede sempre una fase di hadshaking, così come il protocollo UDP.
3. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare, **esaurientemente** la risposta. **A livello di trasporto**
   * il controllo degli errori richiede l’impiego di due buffer mentre il controllo di flusso richiede l’uso di numeri di sequenza e di ack.
   * il controllo di flusso richiede l’impiego di due buffer mentre il controllo degli errori richiede l’uso di numeri di sequenza e di ack.
   * sia il controllo di flusso che il controllo degli errori richiedono l’impiego di due buffer.
   * sia il controllo di flusso che il controllo degli errori richiedono l’uso di numeri di sequenza e di ack.
4. Nell’indirizzamento senza classi, dato l’indirizzo IP 211.209.134.44/19 si determini il numero di indirizzi IP del blocco, il network address ed il broadcast address.
5. Ad un’organizzazione viene assegnato il seguente blocco di indirizzi 217.208.128.0/22. L’organizzazione ha bisogno di creare le seguenti 3 sottoreti. (Si progettino le sottoreti utilizzando il subnetting):
   * Sottorete1 con 182 indirizzi IP
   * Sottorete2 con 11 indirizzi IP
   * Sottorete3 con 100 indirizzi IP
6. Determinare il codice di Hamming del seguente byte: 10110011
7. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare **esaurientemente** la risposta.

# Nel protocollo ALOHA puro

* + se due frame collidono di un bit, bisogna reinviare il byte che contiene quel bit;
  + se due frame collidono di un bit, bisogna reinviare l’intero frame;
  + se due frame collidono di un bit, bisogna reinviare quel singolo bit;
  + se due frame collidono di un bit, non bisogna reinviare nulla poiché quel bit viene corretto con tecniche di correzione degli errori;

1. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare, **esaurientemente** la risposta.

# Il protocollo CSMA non persistente

* + allunga i ritardi rispetto al protocollo CSMA 1-persistente.
  + diminuisce i ritardi rispetto al protocollo CSMA 1-persistente.
  + è ininfluente circa i ritardi rispetto al protocollo CSMA 1-persistente.
  + ha ritardi identici rispetto al protocollo CSMA 1-persistente.

1. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare **esaurientemente** la risposta.

# Le LAN Wireless

* + non utilizzano l’algoritmo CSMA/CA né quello CSMA/CD;
  + utilizzano l’algoritmo CSMA/CA;
  + utilizzano l’algoritmo CSMA/CD;
  + utilizzano sia l’algoritmo CSMA/CA che l’algoritmo CSMA/CD;

1. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare, **esaurientemente** la risposta. **Se il flag M di un datagramma IP è pari a 1**
   * allora sicuramente il flag D=0.
   * allora sicuramente il flad D=1.